

# Videogiochi in Linux

Divertirsi con il pinguino



Nativi



Giochi  
Su  
Linux



Emulati



Windows

# Giochi Emulati

## Emulatore

Programma che permette l'esecuzione di giochi scritti per altre piattaforme (console, sala giochi) sul proprio PC.

## Roms

“Cartucce” virtuali usate dall'emulatore

# Linux ha emulatori per...

Super Nintendo

Commodore 64

NeoGeo

Nintendo 64

ZX-Spectrum

Amiga  
MAME  
(sale giochi)

GameCube

Atari

ScummVM

Nintendo DS

Sega  
Dreamcast

Dos

Nintendo

Sega Master  
System

PlayStation 2

Sega  
Saturn

GameBoy Advance

Sega  
Mega Drive

GameBoy

PlayStation

Linux Torino Day  
08

# ePSXe

- E' un emulatore per PlayStation
- Usa un sistema di plugin per la gestione delle risorse
- Richiede i BIOS della PlayStation (da reperire altrove)
- Funzionano quasi tutti i giochi per PlayStation
- Supporto per le memory card
- Roms = i cd dei giochi (originali e non) o le iso

Home Page: <http://www.epsxe.com>

# PCSX2

- E' un emulatore per PlayStation 2
- Usa un sistema di plugin per la gestione delle risorse
- Richiede i BIOS della PlayStation 2 (da reperire altrove)
- Non tutti i giochi funzionano (vd. lista di compatibilita')
- Supporto per le memory card
- Roms = i cd dei giochi (originali e non) o le iso

Home Page: <http://www.pcsx2.net>

# ScummVM

Script Creation Utility for Maniac Mansion Virtual Machine

- Progetto nato per emulare SCUMM, ha poi esteso il proprio supporto ad altri motori grafici (p.e. Adventure Game Interpreter)
- Emula i giochi della LucasArts (p.e. Monkey Island, Sam&Max, Day of the Tentacle, ... )
- Roms = i giochi originali
- Lista compatibilita' sul sito
- Supporta la quasi totalita' dei giochi

Home Page: <http://www.scummvm.org>

# ZSnes

- E' il miglior emulatore per Super Nintendo
- Interfaccia grafica scarna
- Salvataggi in qualunque momento
- Supporto per Game Genie, Pro Action Replay e GoldFinger
- Roms = file reperibili online

Home Page: <http://www.zsnes.com>

# Mednafen

- Emula piu' sistemi:
  - Atari Lynx
  - GameBoy (Color)
  - GameBoy Advance
  - NeoGeo Pocket (Color)
  - Nintendo
  - Pc Engine (Cd)
  - PC-FX
  - WonderSwan (Color)
- Roms = file reperibili online

Home Page: <http://mednafen.sourceforge.net>

# DosBox

- Emulatore Ms-Dos
- Interfaccia da linea di comando con disponibilita' di molti frontend per semplificarne l'uso
- Possibilita' di regolare le caratteristiche del sistema virtuale
- Roms = file originali

Home Page: <http://www.dosbox.com>

# Giochi Windows

In principio fu **Wine...**



 ...poi vennero **Cedega...**

...e Crossover



**Linux** Torino  **Day**  
08

# Wine

Wine is not emulator

- Riscrittura per Linux dell'API di Windows
- Incompleta a causa della scarsa documentazione Microsoft
- Basata in buona parte sul *reverse engineering*
- Necessita' di capire e replicare alcuni bug
- Consente di giocare ad alcuni giochi di Windows (in alcuni casi meglio che su Windows)
- Dettagliato database di compatibilita' online
- Difficile utilizzo...

Home Page: <http://www.winehq.org>

# “Frontend” per Wine

**Winetricks** e' uno script che si occupa di installare alcune componenti base di Windows (DLL e Fonts) richieste da alcune applicazione e di cui e' garantito il corretto funzionamento su Wine

HomePage: <http://wiki.winehq.org/winetricks>

**Wine-doors** e' un applicativo che semplifica la gestione delle applicazioni installate su Wine, configurando il sistema per una migliore gestione resa Dell'applicativo. Supporta solo alcuni applicativi

HomePage: <http://www.wine-doors.org>

**PlayOnLinux** e' un applicativo che semplifica l'installazione dei giochi su Wine. Utilizza un database online per reperire gli script con le configurazioni ottimali e installa ogni gioco in un contenitore apposito per evitare interferenze tra i giochi.

HomePage: <http://www.playonlinux.com>

# Cedega

( aka Wine-X )

- Software proprietario e a pagamento della TransGaming Technologies, basato originariamente su Wine
- Sforzi concentrati principalmente nella reimplementazione delle API DirectX
- E' disponibile una versione ridotta, distribuita sotto forma di sorgente
- Maggiore compatibilita' con i giochi di Windows rispetto a Wine
- Utilizzo semplificato dall'interfaccia Point2Play
- Non contribuisce al progetto Wine

Home Page: <http://www.cedega.com>

# CrossOver Games

- Software proprietario e a pagamento della CodeWeavers, basato originariamente su Wine
- Vi lavorano alcuni dei sviluppatori di Wine e parte del sorgente sviluppato viene integrato in Wine
- Maggiore compatibilita' con i giochi di Windows rispetto a Wine

Home Page: <http://www.codeweavers.com>

GP2x

OpenPandora

# Console

GP2x Wiz

EVO

# GP2x e GP2x Wiz

- Prodotta da GamePark Holdings
- Basata esclusivamente su software open source
- Giochi disponibili soprattutto tramite l'impiego di emulatori
- La maggior parte del software e' sviluppato dalla comunita'
- Supporto per molti formati audio e video
- Non ha l'acceleratore grafico 3d
  
- La versione Wiz (che dovrebbe uscire a novembre) sara' una versione migliorata della precedente, con in piu' il touch screen

Home Page GP2X: <http://www.gp2x.de>  
Home Page GP2X Wiz: <http://www.gp2xwiz.com/>

# OpenPandora

- Prodotta da OpenPandora
- Basata esclusivamente su software open source
- Giochi disponibili soprattutto tramite l'impiego di emulatori (tra cui l'emulatore PlayStation)
- La maggior parte del software e' sviluppato dalla comunita'
- Supporto per molti formati audio e video
- Ha l'acceleratore grafico 3d, sfruttato tramite la libreria OpenGL ES
- Connettivita' WiFi e Bluetooth

Home Page: <http://www.openpandora.org/>

# EVO Smart Console

- Prodotta da Envizons
- Basata esclusivamente su software open source
- Supporto per videoregistrazione, VoIP, video streaming, social networking, riconoscimento vocale, accesso remoto, storage online, televisione su Internet e supporto al video HD
- Supporto per i giochi nativi Linux
- Attualmente in fase di sviluppo con possibilita' di preordinarla

Home Page: <http://www.evo-phase1.com>

# Giochi nativi

Platform

Strategia  
in tempo  
reale

Simulazione

FPS

Sportivi

MMORPG

Strategia  
a turni

Musicale

Picchiaduro  
a scorrimento

Carte,campo minato...

Puzzle

Arcade

# First Person Shooter

- Sono i piu' diffusi/curati perche' si prestano meglio ad essere sviluppati da una comunita'
- Alcuni titoli:
  - OpenArena: basato sul motore idQuake3
  - Sauerbraten: basato sul motore Cube2
  - World Of Padman: forte attenzione per i personaggi e le ambientazioni. Basato sull'engine idQuake3
  - Warsaw: basato sull'engine Qfusion (derivato dall'idQuake2 ). Particolare attenzione per i movimenti
  - Doom3, Unreal Tournament 2004, Quake2, Quake3, Quake4

# Strategia

- In tempo reale:
  - Glest
  - TA Spring: remake di Total Annihilation
- A turni:
  - Wormux: remake di Worms
  - Battle for Wesnoth

# Simulazione e sportivi

- FlightGears: simulazione di volo
- TORCS: simulazione di guida
- Frets On Fire: simulatore di chitarra
- Lincity: clone di Sim City
- Micropolis: il primo Sim City
- Cannon Smash: simulatore di Ping Pong 3d
- Foobillard: simulatore di biliardo
- Slam Soccer 2006: gioco di calcio con giocatori in 3D

# Platform

- Teeworlds: via di mezzo tra Quake e Worms. Solo multiplayer
- Secret Maryo Chronicles: clone libero di Super Mario Bros
- Blob Wars: semplice platform splatter 2d
- Yo Frankie!: primo gioco commerciale interamente sviluppato con software libero

# Altri riferimenti:

- <http://happypenguin.org>
- <http://www.getdeb.net/category.php?id=3>
- <http://www.playlinux.net/>
- [http://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_open\\_source\\_games](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_open_source_games)
- <http://www.google.it/linux>
- <http://directory.fsf.org/category/games/>