

# Linux Day Torino 2026

L'OSS vs  
l'hype quotidiano

By 0iras0r

# Contenuti

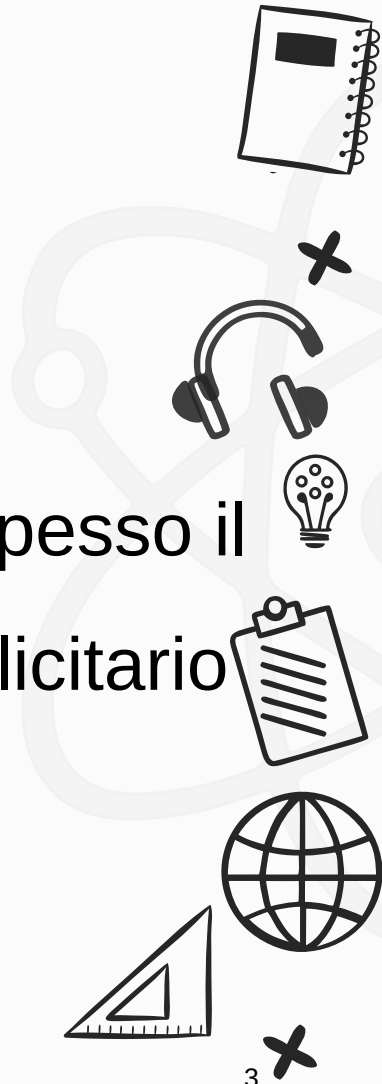
- Parole chiave
- Buzzword timeline (amarcord)
- Tutto fuffa?
- Come comportarsi? Poche idee ma confuse..
- Discussione aperta

tldr; Breve storia del Tech, il suo marketing e cosa rimane



# Parola chiave: Hype

- Con l'espressione inglese ***hype*** si intende spesso il clamore suscitato da un grande lancio pubblicitario o una pubblicità sensazionalistica.



# Parola chiave: Open Source

- Perché la scelta della parola open source anziché Software Libero <3 ?



# Parola chiave: Open Source

- Perché la scelta della parola Open Source anziché Software Libero <3 ?
- Perché a suo modo è diventata una Buzzword!



# Parola chiave: buzzword

A **buzzword** is a word or phrase,  
new or already existing,  
that becomes popular for a period of time.



# Bizz Buzzword Timeline

- Siete pronti per un viaggio nel tempo?
  - 1995
  - 
  - 2026



# Bizz Buzzword 1995-99

- Decostruire 40 anni di buzzword attraverso le vere tappe tecnologiche...

Non e' facile anche perché non abbiamo più “lo spirito del tempo”

- Dot-Com – siti statici e primi passi nel WWW

Nota a margine: qualcuno ricorda i Gazosa?



# Bizz Buzzword 2000–2009

Internet di massa e Mobile

Ricostruzione post-bolla basata su:

- hardware portatile (iPod, iPhone)
- protocolli aperti (Wikipedia, Firefox)
- i primi social (MySpace, Facebook, YouTube), consolidate dal 4G.



# Bizz Buzzword 2010–2019

Cloud, Piattaforme e Crisi di Fiducia

- diffusione globale di smartphone/tablet
- trionfo del cloud
- primi exploit del deep learning (AlphaGo)
- lato oscuro della centralizzazione (rivelazioni di Snowden, scandalo Cambridge Analytica)



# Bizz Buzzword 2020–2024

Pandemia, Calcolo Avanzato e AI

Lockdown e digitalizzazione forzata (remote work, Zoom)

Superate le speculazioni effimere (fiammata NFT, declino del Metaverso), il focus converge su calcolo quantistico e AI generativa.



# Bizz Buzzword 2025–2026

**AI maxxing**

MCP, AI Agentica

... Completiamo insieme



# Timeline: Buzzword e Tappe Tecnologiche Reali

| Periodo / Anno | Buzzword di Marketing & Management                                                         | Tappa Tecnologica Reale (Milestone)                                       | Significato / Retroscena Concreto                                                                                                      |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Anni '80       | <b>Yuppie, Empowerment, TQM, Leverage, Downsizing</b>                                      | Nascita del PC moderno; adozione standard industriali di qualità          | Consumo ostentato, lean production ispirata al modello giapponese e prime ondate di licenziamenti di massa (GE Jack Welch).            |
| 1995–1999      | <b>Information Superhighway, Eyeballs, Portals, Paradigm Shift, Synergy, Reengineering</b> | Commercializzazione del Web; boom dei modem a 56k; minaccia Y2K           | Siti web statici e modelli privi di margini unitari positivi. Fusioni societarie giustificate dalla formula astratta del $1 + 1 = 3$ . |
| 2000           | <i>Post-Bubble Correction</i>                                                              | <b>Scoppio della bolla Dot-Com</b>                                        | Crollo delle startup prive di flussi di cassa; inizio della selezione naturale del mercato tech.                                       |
| 2001           | <i>Digital Music &amp; Free Knowledge</i>                                                  | <b>Lancio dell'iPod &amp; Nascita di Wikipedia</b>                        | Trasformazione della fruizione musicale e decollo dell'enciclopedia universale libera e collaborativa.                                 |
| 2002           | <i>Open Web Standards</i>                                                                  | <b>Ascesa di Mozilla Firefox e dell'Open Source</b>                       | Rottura del monopolio proprietario di Microsoft Internet Explorer a favore di standard aperti.                                         |
| 2003–2004      | <b>Web 2.0, Rightsizing</b>                                                                | <b>Esplosione di MySpace (2003) &amp; Lancio di Facebook (2004)</b>       | Il web diventa interattivo e basato sulla rete sociale e sui contenuti generati dagli utenti (UGC).                                    |
| 2005–2006      | <b>Viral Marketing, Content Marketing</b>                                                  | <b>Debutto di YouTube (2005) &amp; Primo Tweet / Lancio di AWS (2006)</b> | Transizione dal testo al video; nascita del microblogging e dell'infrastruttura cloud utility a consumo.                               |



# Timeline: Buzzword e Tappe Tecnologiche Reali

| Periodo / Anno | Buzzword di Marketing & Management         | Tappa Tecnologica Reale (Milestone)                                           | Significato / Retroscena Concreto                                                                                         |
|----------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2007           | <i>The Mobile Revolution</i>               | <b>Presentazione del primo Apple iPhone</b>                                   | Convergenza di telefono, computer tascabile, schermo multi-touch capacitivo e browser internet completo.                  |
| 2008           | <i>Decentralized Trust</i>                 | <b>Pubblicazione del Whitepaper di Bitcoin (Satoshi Nakamoto)</b>             | Creazione della blockchain, del registro distribuito e della scarsità digitale crittografica.                             |
| 2009           | <i>Always-On Connectivity</i>              | <b>Rollout delle reti 4G LTE</b>                                              | Velocità di banda mobile sufficiente a rendere scalabili streaming, app on-demand e servizi di geolocalizzazione.         |
| 2010–2011      | <b>Growth Hacking, Gamification</b>        | <b>Lancio iPad (2010) &amp; Debutto di Siri (2011)</b>                        | Nascita della categoria tablet; prima commercializzazione di massa del riconoscimento vocale basato su AI.                |
| 2012–2014      | <b>Big Data, The Cloud, SaaS / IaaS</b>    | <b>Instagram boom (2012), Leaks di Snowden (2013), Apple Watch (2014)</b>     | Centralizzazione su server proprietari; quantificazione biometrica personale; consapevolezza sulla sorveglianza di massa. |
| 2015–2016      | <b>Disruption, Unicorns, Agile Theatre</b> | <b>Guida Autonoma Tesla/Waymo (2015) &amp; AlphaGo batte Lee Sedol (2016)</b> | Il software controlla macchine fisiche su strada; il deep learning batte l'intuito umano in giochi complessi.             |



# Timeline: Buzzword e Tappe Tecnologiche Reali

| Periodo / Anno | Buzzword di Marketing & Management                | Tappa Tecnologica Reale (Milestone)                                             | Significato / Retroscena Concreto                                                                                                |
|----------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2017–2019      | Digital Transformation, IoT, Influencer Marketing | Movimento #MeToo (2017), Scandalo Cambridge Analytica (2018), Rollout 5G (2019) | Reti sociali come detonatori civici ma anche strumenti di manipolazione elettorale; connettività cellulare a latenza quasi zero. |
| 2020           | Remote Reality                                    | Lockdown COVID-19 & Centralità di Zoom/Cloud                                    | Gli strumenti cloud e le piattaforme di videoconferenza diventano infrastrutture critiche per l'economia globale.                |
| 2021           | Web3, NFT, Metaverse, DAO                         | Boom speculativo dei Non-Fungible Tokens                                        | Cripto-arte e promessa di identità digitale decentralizzata, seguita da un rapido ridimensionamento di mercato.                  |
| 2022           | Generative AI, AI Art                             | Lancio di DALL-E e ChatGPT                                                      | L'AI abbandona le sole analisi predittive per generare arte, codice e testi complessi in linguaggio naturale.                    |
| 2023           | Copilot, AI-Native, Prompt Engineering            | Crisi del Metaverso & Pivot industriale sui Large Language Models               | Fallimento dei mondi virtuali VR a fronte dell'adozione immediata dell'AI conversazionale nel business.                          |
| 2024–2025      | Agentic AI, Autonomous Agents, AGI Readiness      | Avanzamenti nel Calcolo Quantistico con correzione d'errore                     | Transizione verso agenti software autonomi e scalata computazionale basata su enormi cluster di GPU.                             |



# Hype —> Soluzioni Open source

| Era Architettuale                                         | Buzzword Commerciale                                                    | Illusione di Vendita (Pitch)                                                          | Tecnologia Concreta Sottostante                                                                                            | Pilastri Open Source / FOSS                                                                                                                                         |
|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Infrastruttura Web</b><br>(Fine anni '90 - Primi 2000) | <b>Information Superhighway</b> , <b>Cyberspace</b> , <b>E-business</b> | <i>Un'autostrada digitale magica per fare affari senza costi fisici.</i>              | Server web HTTP, architetture client-server e database relazionali.                                                        | <b>Stack LAMP</b> (Linux, Apache, MySQL, PHP/Perl), <b>Mozilla Firefox</b> (motore Gecko).                                                                          |
| <b>Social &amp; Collaborazione</b><br>(2000–2009)         | <b>Web 2.0, User-Generated Content, Agile</b>                           | <i>Gli utenti lavorano gratis per la piattaforma; i team innovano senza attriti.</i>  | Chiamate asincrone nel browser, database dinamici e versioning distribuito del codice.                                     | <b>WordPress</b> (democratizzazione CMS), <b>jQuery / AJAX</b> , <b>Git</b> (collaborazione distribuita creata da Linus Torvalds).                                  |
| <b>Cloud &amp; Metriche</b><br>(2010–2019)                | <b>The Cloud, SaaS, Big Data, Growth Hacking</b>                        | <i>Risorse infinite fluttuanti nell'aria; algoritmi che leggono il futuro.</i>        | Virtualizzazione hardware, containerizzazione e cluster di calcolo distribuito per analizzare terabyte di log.             | <b>Docker</b> (container standard), <b>Kubernetes</b> (orchestrazione cluster), <b>Apache Hadoop / Spark</b> (analisi dati), <b>Matomo</b> (analytics self-hosted). |
| <b>Decentralizzazione</b><br>(2020–2022)                  | <b>Web3, NFT, Metaverse</b>                                             | <i>Mondi virtuali 3D e proprietà garantita per sempre senza intermediari.</i>         | Registri distribuiti crittografati, smart contract deterministici e file-system peer-to-peer.                              | <b>Bitcoin Core</b> , <b>Ethereum (Geth)</b> , <b>IPFS</b> (InterPlanetary File System), <b>Blender / Godot</b> (creazione ambienti 3D aperti).                     |
| <b>Intelligenza Computazionale</b><br>(2023–2025)         | <b>Generative AI, Agentic AI, Copilot</b>                               | <i>Cervelli digitali autonomi capaci di sostituire il pensiero e il lavoro umano.</i> | Reti neurali basate su architettura <i>Transformer</i> , calcolo tensoriale su GPU, tecniche RAG e chiamate API ricorsive. | <b>Modelli aperti Llama / Mistral</b> , librerie <b>Hugging Face (Transformers)</b> , framework <b>LangChain / LlamaIndex</b> , runtime locali <b>Ollama / vLLM</b> |



# Dal Lessico Yuppie all'Era dell'AI (1980–2025)

## **Impronte linguistiche e culturali:**

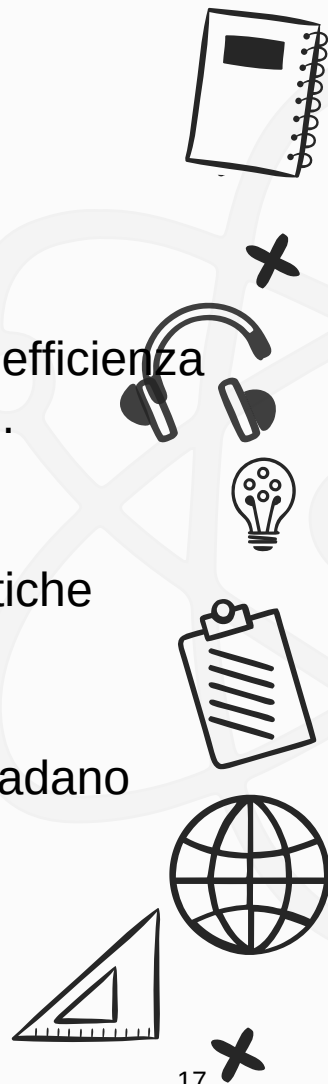
I termini aziendali riflettono le ansie e i modelli manageriali dell'epoca (dall'efficienza giapponese degli anni '80 alla deumanizzazione dei licenziamenti anni '90).

## **La costante del mascheramento:**

Il management usa eufemismi progressivi per rendere accettabili realtà critiche (*Downsizing* → *Rightsizing* → *Delaying* → *Restructuring*)

## **Il paradosso dell'innovazione:**

Formule nate per rompere gli schemi (*Think outside the box*, *Agile*) si degradano rapidamente nei cliché più conformisti e pigri delle sale riunioni.



# La Fabbrica del Gergo Tech (1995–2025)

La **dinamica ciclica**: Ogni ondata trasforma una tecnologia reale in una promessa finanziaria per raccogliere capitali, fino a quando la saturazione non trasforma il termine in un cliché ridicolo.

Le **3 fasi ricorrenti**:

**Fase tecnica**: Gli ingegneri nominano architetture e protocolli precisi.

**Cooptazione commerciale**: Il marketing svuota il termine del rigore tecnico applicandolo ovunque (es. prefissi smart-, suffissi -as-a-service, etichetta AI-powered).

**Comoditizzazione e disillusione**: La parola diventa sinonimo di "legacy" e viene rimpiazzata dal termine successivo.



# Testo Rokkitt

Codice in Ubuntu Mono